



Všeobecný popis

Čistí čalouněný materiál,
koberce, látky, vinyl a kůži ve
vozidle i v domácnosti.



Vlastnosti

- Formulace se stabilní pěnou.
- Rychle penetruje.
- Removes dirt from carpets, fabrics and all upholstery.
- Gives the car's total interior a clean, fresh feeling.

Použití

- Carpets
- Fabrics
- Upholstry

Pokyny

- Před použitím dobře protřepejte.
- Před použitím na citlivých materiálech proveďte test.
- Nastříkejte ze vzdálenosti přibližně 20-30 cm.
- Nechte několik minut působit kvůli dokonalému proniknutí.
- Wipe off with a dry cloth or sponge.





- Pro všechny CRC produkty jsou k dispozici bezpečnostní listy podle regulace Evropské komise č.1907/2006, článek 31 a příloh.

Typické hodnoty produktu (bez hnacího plynu)

Vzhled produkt	Pěna.
Barva	Bílý.
vůně	Citrus.
Objemová hmotnost	0.966 g/cm ³ (@ 20°C).

Balení

aerosol	12x400 ML	Ref. : 30559
---------	-----------	--------------

Poznámky

Always check for colour fastness on an inconspicuous area prior to use.

Všechny údaje v této publikaci jsou založeny na servisních zkušenostech a/nebo laboratorních testech. Vzhledem k velké rozmanitosti strojů, zařízení a působících podmínek a vzhledem k zapojení neovlivnitelného lidského faktoru, doporučujeme otestování našich produktů v dané aplikaci před započítím užívání. Všechny informace jsou podávány v dobré víře, avšak bez záruky vyjádřené nebo i skryté. Tento technický list mohl být v současnosti revidován z legislativních důvodů, kvůli dostupnosti složek produktů nebo nové nabytým zkušenostem. Nejnovější a jediné platná verze technického listu vám bude zaslána na základě jednoduchého požadavku, nebo ji můžete najít na našem webu <http://www.crcind.com>. Doporučujeme zaregistrovat se na našem webu pro tento produkt, takže budete v budoucnu moci dostávat každou upravenou verzi automaticky.

Verze CRC_RED-TEXTILE_CLEANER-20131115

Datum



Manufactured by :
CRC Industries Europe bvba
Touwslagerstraat 1
9240 Zele Belgium
Tél.: (32)(0) 52/45.60.11 Fax : (32)(0) 52/45.00.34
www.crcind.com

